

2026년 충청권 인디게임 공모전 인디유(indie · U) 참가 신청서(대학부)

☐ 기본 정보 ※파란색 글씨는 지우고 기입

게 임 명	
참가팀명	

☐ 참가팀 정보

참가팀 창업 / 결성시기				
※ 개인 신청일 경우 인디게임 개발을 시작한 시기 작성				
참가팀 소개				
※ 팀의 주요 이력 및 특징 등(개인 신청일 경우 기재 필요 X)				
팀원 소개(대표자 / 신청자 포함, 행이 부족할 경우 추가하여 작성)				
순 번	성 함	출신 지역	역 할	주요 경력(선택 작성)

※가산점 내역

참여 교육 내역에 (v)표시 (수료증 또는 참여 증빙 서류 첨부 필수)

교육명	대전	☐ '24 인디(inD) 게임스쿨	☐ '25 인디(inD) 게임스쿨	☐ '25 인디(inD) 게임어스	☐ '26 인디(inD) 게임스쿨
	충남	☐ '24 충남 게임·메타버스 캠퍼스	☐ '25 충남 게임·메타버스 캠퍼스	☐ '26 충남 게임·메타버스 키움 아카데미	
	충북	☐ '24 충북 게임 아카데미	☐ '25 충북 게임 아카데미	☐ '26 내 게임 내가 만드는, 게임학교	

☐ 공모전 지원동기

※ 공모전을 통해 얻고 싶은 성과 등

☐ 게임 정보

게임 장르			
개발기간 (기획 포함)	00년 00월 ~ 25년 00월	개발진척도 (100% 기준)	※정식 출시 빌드 기준
개발엔진		게임등급	※예상등급 기재
출시 플랫폼			
☐ PC ☐ 모바일 ☐ 콘솔			
참가 게임 성과			
※ 00 공모전 수상			
출시 예정일 및 플랫폼			
- 얼리엑세스 : 스팀, 플레이스토어 등 / 00년 0월 0일 출시 예정 - 정식 : 스팀, 플레이스토어 등 / 00년 0월 0일 출시 예정			
출시 예정 국가 및 언어			

☐ 게임 세부내용 (이미지, 도표 등 적절히 활용하여 기재)

기획 의도 및 아이디어

- ※ 게임을 기획하게 된 배경과 목적을 작성
- ※ 게임의 소재, 장르, 세계관, 핵심 아이디어 및 주요 콘셉트를 구체적으로 작성
- ※ 게임의 목표, 규칙, 콘텐츠 구조, 플레이 방식 및 주요 시스템 등 게임의 전반적인 기획 내용을 작성

게임 소개

- ※ 게임의 스토리, 캐릭터, 주요 콘텐츠 및 플레이 방식을 구체적으로 작성
- ※ 이용자의 플레이 흐름, 조작 방식, 난이도, 핵심 재미 및 몰입 요소를 작성
- ※ 반복 플레이, 성장, 수집 등 지속적인 플레이를 유도하는 요소가 있는 경우 함께 작성
(캐릭터, 게임 스크린샷 등 이미지 필수 포함)

게임 구형 및 디자인

- ※ 현재까지 구현된 주요 기능, 콘텐츠, 플레이 가능 범위 등 개발 현황을 구체적으로 작성
- ※ 게임의 구동 안정성, 핵심 기능 구현 여부 등 현재 개발 완성도를 작성
- ※ 캐릭터, 배경, UI, 사운드 등 시각·청각적 디자인 요소와 게임 콘셉트 간 구성 및 연계성을 작성

게임 특성 및 차별성

- ※ 유사 장르 또는 기존 게임과 비교하여 본 게임이 보유한 차별화된 콘텐츠, 시스템, 핵심 재미 요소 및 강점을 작성
- ※ 본 게임만의 독창적인 요소와 이용자에게 제공하고자 하는 차별화된 플레이 경험을 구체적으로 작성

향후 개발계획
※ 향후 추가 개발, 콘텐츠 고도화·확장 및 완성도 향상 계획을 작성 ※ 향후 개발 일정, 팀 구성 및 역할 등을 포함하여 지속적인 개발 가능성을 구체적으로 작성
기타 사항 (선택 사항)